

Wie nutzt Evo Machine Learning?

Die Evo-Augensteuerungskamera verwendet eine Blickerfassungstechnologie, die mit Hilfe von Machine Learning (ML) entwickelt wurde.

Machine Learning ist ein Teilbereich der Künstlichen Intelligenz (KI). Er ermöglicht es Computern, aus Daten zu lernen und ihre Leistung zu verbessern. Anstatt feste Regeln zu befolgen, erkennen ML-Systeme Muster in großen Datenmengen und nutzen dieses Wissen, um Entscheidungen zu treffen.

Durch die Verwendung großer Datenmengen während der Entwicklungs- und Trainingsphase kann Evo für die meisten Menschen in realen Umgebungen schneller und genauer arbeiten.

Machine Learning wurde also in der Entwicklung der Art und Weise eingesetzt, wie Evo die Blickrichtung berechnet.

Wichtig:

Während der Nutzung von Evo werden keine Daten gesammelt, und Machine Learning ist im laufenden Betrieb nicht aktiv.